

Informatyka

zdalne nauczanie 23.03.2020- 27.03.2020

*podręczniki dostępne na stronie <https://dlaucznia.migra.pl>
śledz moje konto na scratch magdam5678*

Klasa 5 - 25 i 27.03.2020

Temat: **Tworzymy grę dla jednego gracza**

Zapoznaj się z tematem 7. z podręcznika (str. 88-90), a następnie wykonaj ćwiczenie 11 i 12 (str. 89-90);

Zadanie dodatkowe dla chętnych w celu powtórzenia zrealizowanego materiału:

Wykonaj zadanie 17 str. 96

Termin realizacji zadania 03.04.2020

Klasa 6 - 26.03.2020

Temat: **Tworzymy dwupoziomową grę dla dwóch graczy – umieszczamy duszki na scenie i zliczamy punkty**

Zapoznaj się z tematem 7. z podręcznika (str. 65-69), a następnie wykonaj ćwiczenia 8-13 (str. 65-69);

Zadanie dodatkowe dla chętnych w celu powtórzenia zrealizowanego materiału:

Wykonaj zadanie 10 str. 76

Termin realizacji zadania 02.04.2020

Klasa 7 – 27.03.2020

Temat: **Programowanie w języku Scratch – zmienne i obliczenia, sytuacje warunkowe**

Zapoznaj się z tematem 12. z podręcznika (str. 132-136), a następnie wykonaj ćwiczenia 6-11 (str. 133-136)

Zadanie dodatkowe dla chętnych w celu powtórzenia zrealizowanego materiału:

Wykonaj zadania 13. i 14. (str. 145)

Termin realizacji zadania 03.04.2020

Klasa 8 – 27.03.2020

Temat: **Realizacja algorytmu Euklidesa w wersji z odejmowaniem i badanie podzielności liczb naturalnych**

Zapoznaj się z tematem 5. z podręcznika (str. 51-56), a następnie wykonaj ćwiczenia 1-6 (str. 53-56)

Zadanie dodatkowe dla chętnych w celu powtórzenia zrealizowanego materiału:

Wykonaj zadania 13. i 14. (str. 145)

Termin realizacji zadania 03.04.2020